

Tekstin muokkaaminen

- **Text**-työkalulla kirjoitetusta tekstistä voidaan muokata animaatioihin soveltuvia osia
- Esim. eri kirjaimet voidaan sijoittaa omalle tasolle (**Layer**)
- Tekstistä voidaan tehdä myös vektorimuotoista -> muokattavissa tämän jälkeen muokkaustyökaluilla
- Kirjoitetaan teksti **Text**-työkalulla ja valitaan teksti mustalla nuolella



- Muutetaan tekstikentän jokainen kirjain omaksi tekstikentäksi **Modify - Break Apart**, tämän avulla saadaan joka kirjaimelle laadittua esimerkiksi oma animaatio

Multimedia

Multi^media

- Jotta hommasta saataisiin selkeämpää, niin kannattaa jakaa kirjaimet eri tasolle: **Modify - Timeline - Distribute to Layers**
 - – Flash hoitaa homman
- Tehdään vielä kansio, johon kirjaintasot laitetaan -> helpottaa työskentelyä varsinkin kun tasojen määrä on paljon
- Jos tekstiin halutaan käyttää vielä lisää muokkaustyökaluja (esim. **Envelope**, **Distort**, jne...) täytyy teksti purkaa (**Break Apart**) vielä toistamiseen
- Tämän jälkeen tekstiä voi muokata kokonaan tai kirjain kerrallaan



Multimedia

Tekstiharjoitus 1

Kokeile **Free Transform Toolin** eri vaihtoehtoja tekstin muokkaamiseksi. Tee 10 sekunnin esitys, jossa teksti elää, mutta on kokoajan luettavissa. Elä tee samanlaista kuin viereinen esimerkki, käytä omaa mielikuvitusta!

