



Flash

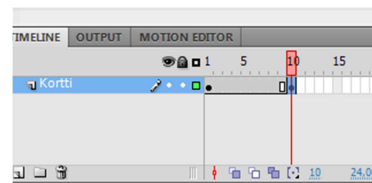
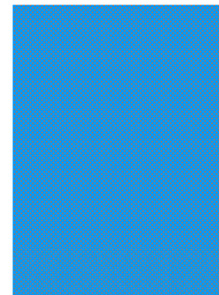


Card Flip

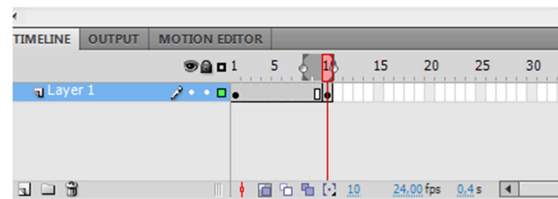
Animoidaan kortti kääntymään 360 astetta

1. Piirrä suorakaiteen muotoinen kortti ilman reunaviivaa. Lisää seuraava avainkehys ruutuun 10.

Valitse **Free Transform**  -työkalu ja **Distort**  -työkalu

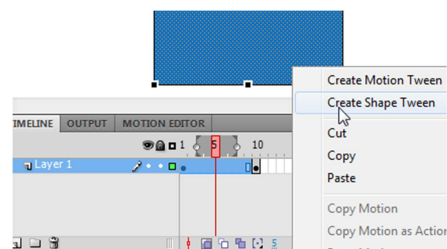


2. Tarkista, että olet ruudussa 10. Pidä **Shift**-näppäin pohjassa ja säädä kortin yläkulma ja alakulma kuvan mukaan. Säädä korkeus kuvan mukaan. Laita **Onion Skin** päälle, jotta saat edellisen kehysten näkyviin. Säädä muokattu muoto keskelle "korttia"



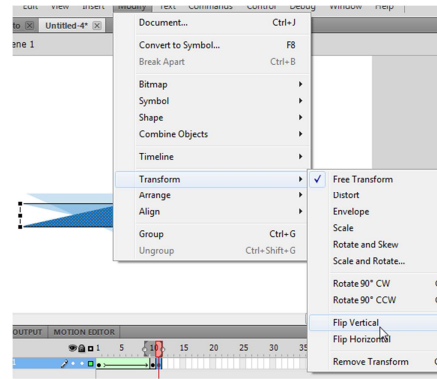
3. Siirry ruutuun noin 5 ja valitse pikavalikosta **Create Shape Tween**.

Kortti on nyt puoliksi käännetty

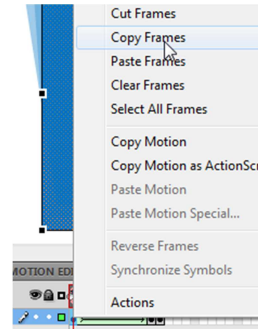


4. Valitse ruutu 11 ja lisää siihen avain kehys (**Key frame**)

5. Ruudussa 11 käänä muoto valitsemalla **Modify - Transform - Flip Vertical**

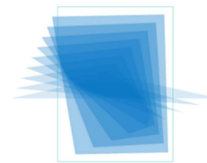


6. Kopioidaan ensimmäinen kehys.
Valitse ruutu 1 ja pikavalikosta **Copy Frames**.



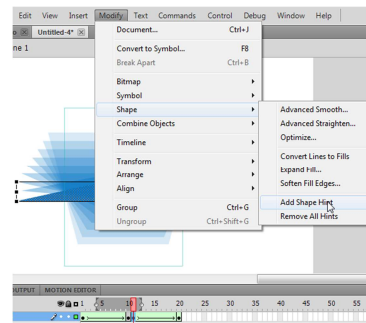
7. Siirry ruutuun 20 ja liitä kehykset valitsemalla pikavalikosta **Paste Frames**.

8. Siirry ruutuun noin 15 ja valitse pikavalikosta **Create Shape Tween**.



Kortti ei käänny vielä oikein vaan se vaatii vielä pientä säätöä

9. Lisätään ohje, mistä kortti pitää kääntää.
Siirry ruutuun 11 ja valitse **Modify - Shape - Add Shape Hint**



10. Siirrä punainen "a" muodon terävään kulmaan (a ottaa kiinni kulmaan)
11. Siirry viimeiseen ruutuun (20) ja siirrä "a" muodon alakulmaan
12. Tee molemmat vaiheet (10 ja 11) toiseen reunaan
13. Viimeisenä muokkauksena voit tummentaa ruutujen 10 ja 11 muotojen väriä. Värin muutos lisää kolmiulotteista vaikutusta kortin kääntöön.
14. Testaa kortin pitäisi kääntyä

