


# Flash

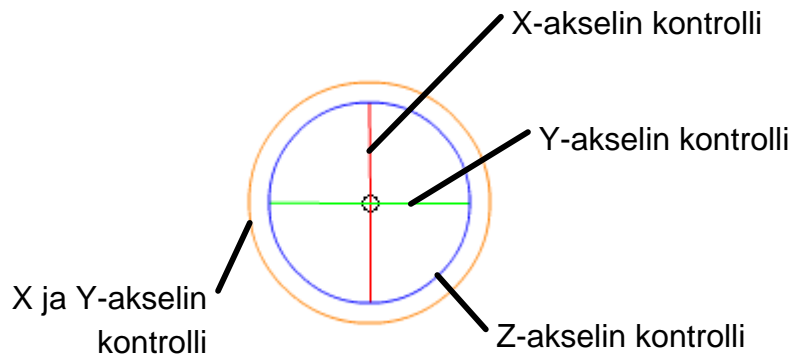


## 3 D Card Flip

Animoidaan kortti kääntymään 360 astetta

**3D Rotation** työkalu: 

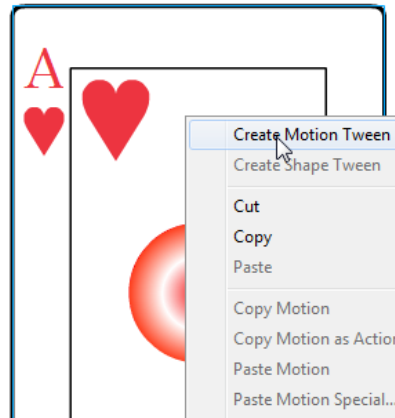
ja koordinaatti akseleiden ohjaus:




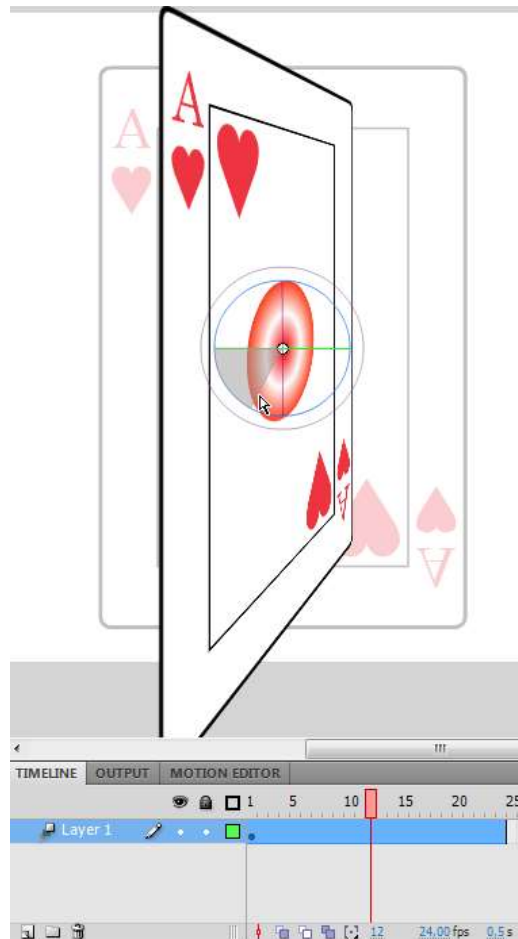
Aloita uusi Flash-elokuva. Varmista, että **Stage** on riittävän suuri. Pyörähtävä kortti vie paljon tilaa sekä ylä että alapuolella.



1. Piirrä suorakaiteen muotoinen kortti ja tallenna se symboliksi.
2. Lisää liikerata **Create Motion Tween**.  
Flash lisää automaattisesti aikajanelle kehyksiä. Automaattisesti lisättävien kehyksien määrä riippuu esityksen toistonopeudesta. Jos toistonopeus on 24 fps lisätään automaattisesti 24 kehystä.



3. Siirrä **Play Head** kehykseen 12 ja valitse  3D Rotation Tool (W).
4. Valitse kortti ja käännä **y-akselin** kontrollia kuvan mukaan niin, että kortti on kääntynyt lähes 90 astetta



5. Siirrä **Play Head** viimeiseen kehykseen ja jatka kääntämistä niin, että kortti on kääntynyt yhteen lähes 180 astetta. Huom! Jos kääntö menee yli 180 asteen saattaa kortin kääntyminen elokuvassa olla väärin
6. Testaa kortin pitäisi kääntyä 180 astetta

